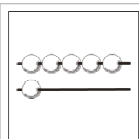
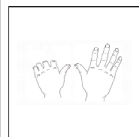
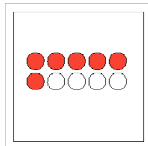



05

Wie spielt man das „Memory“-Spiel ?



Auf den Spielkarten dieses Dokumentes werden die Zahlen von 1 bis 10 (wie z.B. die Zahl 6 in den Abbildungen links) auf unterschiedliche Weise dargestellt. Aus diesen Karten können Sie beliebige Memory-Spiele für den Zahlenraum 10 zusammenstellen.

Nehmen Sie dazu z.B. alle Karten mit Würfel-Darstellungen und alle Karten mit Münzen oder auch eine beliebige Mischung. Achten Sie dabei darauf, dass jede vorkommende Zahl auf zwei (oder einer geraden Zahl von) Karten zu sehen ist.

Zusätzliche Karten mit  können als JOKER genutzt werden.

Alle Karten eines Spieles werden gemischt und dann mit der Rückseite nach oben in der Mitte des Tisches verteilt.

Ein(e) SpielerIn deckt zwei Karten auf. Wird auf diesen Karten die gleiche Zahl dargestellt, darf der/die SpielerIn die beiden Karten weg nehmen und einen weiteren Versuch machen, zwei zusammengehörende Karten aufzudecken. Passen die aufgedeckten Karten nicht zusammen, werden Sie wieder umgedreht, und der/die nächste SpielerIn ist an der Reihe, zwei Karten aufzudecken.

▲ Zwei JOKER zählen als zusammengehörende Karten.

Das Spiel endet, wenn keine Karte mehr in der Mitte des Tisches liegt. Gewonnen hat, wer dann die meisten Karten besitzt.